

HRA AUTA

Metodické pokyny



Realizováno za finanční podpory projektu EU:

Podpůrné sítě inkluzivního vzdělávání CZ.02.3.61/0.0/0.0/19_075/0016963



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



Abstrakt

Metodické pokyny představují nástroj pro práci s interaktivní hrou Auta nacházející se na odkazu <https://fpoint.cz/hry/auta/index.html>.

Klíčová slova

Český jazyk, čtení s porozuměním, komunikační dovednosti, pozornost



ÚVOD

Hra je zaměřena nejen na rozšiřování slovní zásoby u žáků (ev. dětí), ale rovněž na rozpoznávání správných tvarů slov. Předností této hry je i procvičování záměrné koncentrace pozornosti. Hráč musí určit správný význam slova i jeho gramatickou podobu a musí mnohdy řešit dva úkoly najednou. Obrázky jsou velice srozumitelné, v podstatě se nemohou dítěti splést. Hru lze doporučit nejen pro děti/žáky cizince, ale i pro děti/žáky s vývojovými poruchami učení a rovněž pro dospělé cizince. Vzhledem k tomu, že hru mohou hrát dva hráči, promítá se zde i jistý motivační a soutěžící faktor.



PaedDr. Zdeněk Martínek
metodik práce, etoped



1. Auta

Anotace: Úkolem hráče je určit, jestli je popis k obrázku správně. Tím pohání své auto. Popisek může obsahovat pravopisnou chybu nebo i úplně jiné slovo. Hra je určena pro dotykovou obrazovku, aby mohli hrát oba hráči najednou. Případně se hráči mohou střídat. Vyhrává hráč, který jako první dojede do cíle.

Cílová skupina:

1. Děti 3 – 7 (8) let (předškolní věk a 1. třída)
2. Žáci 9 – 15 let (1. a 2. stupeň ZŠ) a výše

resp. jazyková úroveň odpovídající těmto kategoriím

Výchovně-vzdělávací cíle:

- Vytváření vztahu k českému jazyku
- Rozvíjení schopnosti vnímání, pozornosti a soustředění
- Rozvíjení slovní zásoby
- Porozumění mluvenému textu
- Rozvíjení správné výslovnosti
- Nacvičování správné výslovnosti
- Procvičování správného čtení
- Naučení se slovní zásoby podle obrázků v 1. pádě
- Získávání jazykového citu a chuti ke čtení
- Seznámení se zábavnou formou s českými slovy

Metodika práce:

Výuková hra Auta je zpracovaná formou interaktivní hry dostupné online na webových stránkách <https://fpoint.cz/hry/auta/index.html>. Interaktivní hru lze využít při individuální výuce dítěte/žáka, ale i při skupinové výuce. Dítě/žák pracuje sám nebo s učitelem, spolužákem či rodičem. Hra slouží k procvičování a rozšiřování slovní zásoby, náslechu, porozumění, výslovnosti daných slov a rozvíjí schopnost soustředit se a pozornost dítěte/žáka. Ve hře je možné volit ze dvou tematických celků: ovoce a zelenina a divoká zvěř.

Metodika pro 1. cílovou skupinu:

Hru Auta mohou hrát i děti, které neumějí ještě číst. Při hře musí být přítomen pedagog, rodič, tj. někdo, kdo text dítěti přečte. S dětmi si sedneme na klidné místo. Vybereme téma pro procvičování slovní zásoby, které je vhodné i pro menší děti. Vysvětlíme dítěti, která barva rámečku znamená správnou a nesprávnou odpověď. Slova pod obrázkem přečteme a necháme je dítěti označit. V případě, že obrázek nezná, tak dítěti vysvětlíme, co se na obrázku nachází. Takto postupujeme až do konce hry. Dětem v průběhu hry pomáháme s vysvětlením jednotlivých slov, zda mají nějaký význam nebo jsou



naopak nesmyslná. Děti se postupně učí rozeznávat význam jednotlivých slov k danému obrázku. V případě, že jsou slova stejně znějící, pomůžeme dítěti vybrat správnou odpověď.

Po skončení hry můžeme navázat další aktivitou, při které budeme zjišťovat kolik slov a obrázků si děti zapamatovaly. Mohou si je samy i nakreslit. Děti pracují jednotlivě, ve dvojici nebo ve skupině, kdy se střídají v označování odpovědí. Mohou soupeřit o to, kdo se dostane dříve do cíle.

Metodika pro 2. cílovou skupinu:

Hra je převážně určena pro žáky, kteří umí číst. Hru mohou hrát sami. Při hře může být přítomen pedagog, rodič, spolužák, kteří napomáhají s vysvětlením. Vyhledáme pro žáka (žáky) klidné místo, aby se mohl (mohli) soustředit na správnost čtení daných slov. Vysvětlíme postup a smysl hry. Žák (žáci) pracují samostatně. Na konci hry si udělá pedagog zpětnou vazbu. Zjistí, jaká slova a kolik slov si žák (žáci) zapamatoval (zapamatovali). Při hře je třeba dbát na pozornost a správnost při čtení, aby žáci vybrali správné slovo.

Na tuto herní aktivitu může navazovat další činnost spojená se slovní zásobou z daných témat.

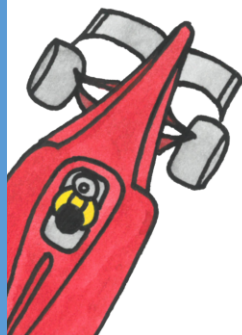
Dále lze hru využívat i pro volnočasové aktivity např. v družině, doučovací odpolední aktivitě nebo doporučit dětem/žákům k procvičování doma, protože je lehce spustitelná z webových stránek a nepotřebují k ní instalovat žádnou aplikaci.

Postup při hře Auta:

Nejdříve si vybereme téma slovní zásoby a spustíme start (Obrázek 1). Jeden nebo dva hráči si vyberou stranu herního pole, tj. barvu auta, se kterým budou hrát. Po stranách nalevo a napravo se postupně objevují obrázky z vybraného tématu (Obrázek 2). U každého obrázku je napsané slovo. Úkolem hráče je slovo přečíst a kliknout na ano/ne. Pokud je odpověď správná, auto popojede dopředu. Při chybné odpovědi se auto posune zpět. Cílem hry je, co nejdříve odkliknout správné odpovědi a dostat auto do cíle. Aktivitu může hrát jeden hráč s jedním autem nebo oběma auty. Mohou ji hrát i dva hráči, každý s jiným autem. Do hry se může zapojit i více hráčů pracujících ve skupině. Mohou soupeřit o to, za jak dlouho se jim podaří dostat auto do cíle.

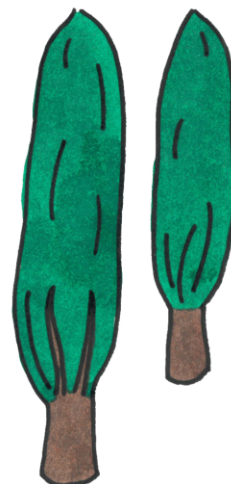


Výuková hra: Auta



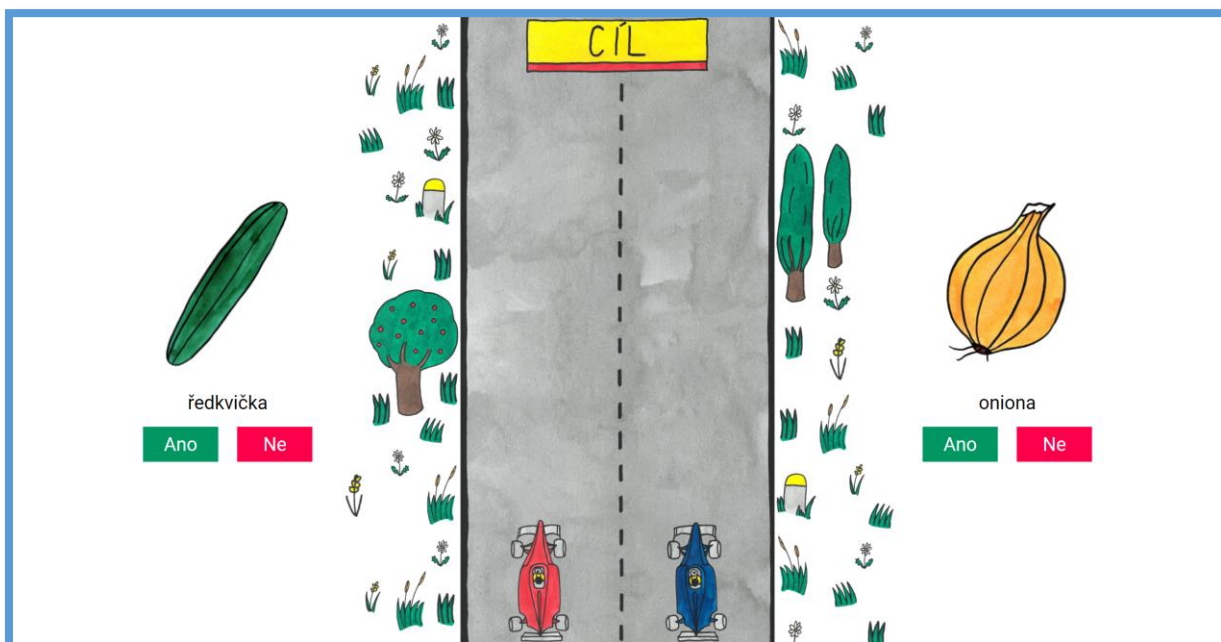
Vyber téma:

ovoce a zelenina -
ovoce a zelenina
divoká zvěř
Start

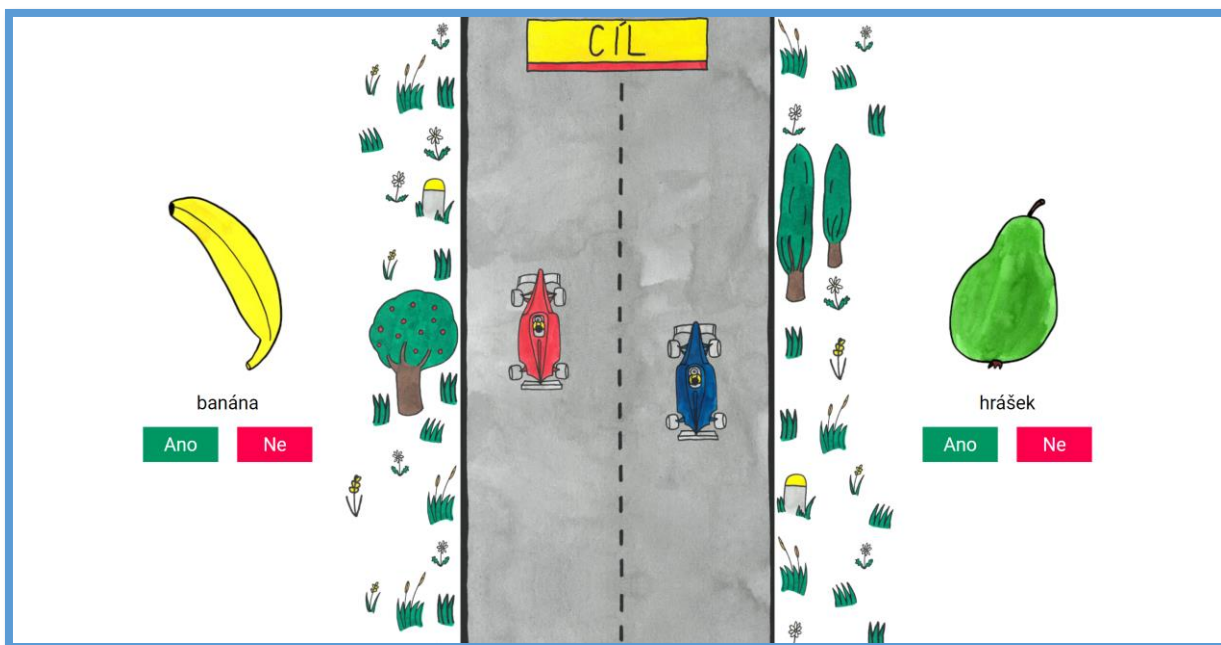


Úkolem hráče je určit, jestli je popisek k obrázku správně. Tím pohání své auto. Popisek může obsahovat pravopisnou chybu nebo úplně jiné slovo. Hra je určena pro dotykovou obrazovku, aby mohli hrát oba hráči najednou. Případně se hráči mohou střídát. Vyhrává hráč, který jako první dojede do cíle.

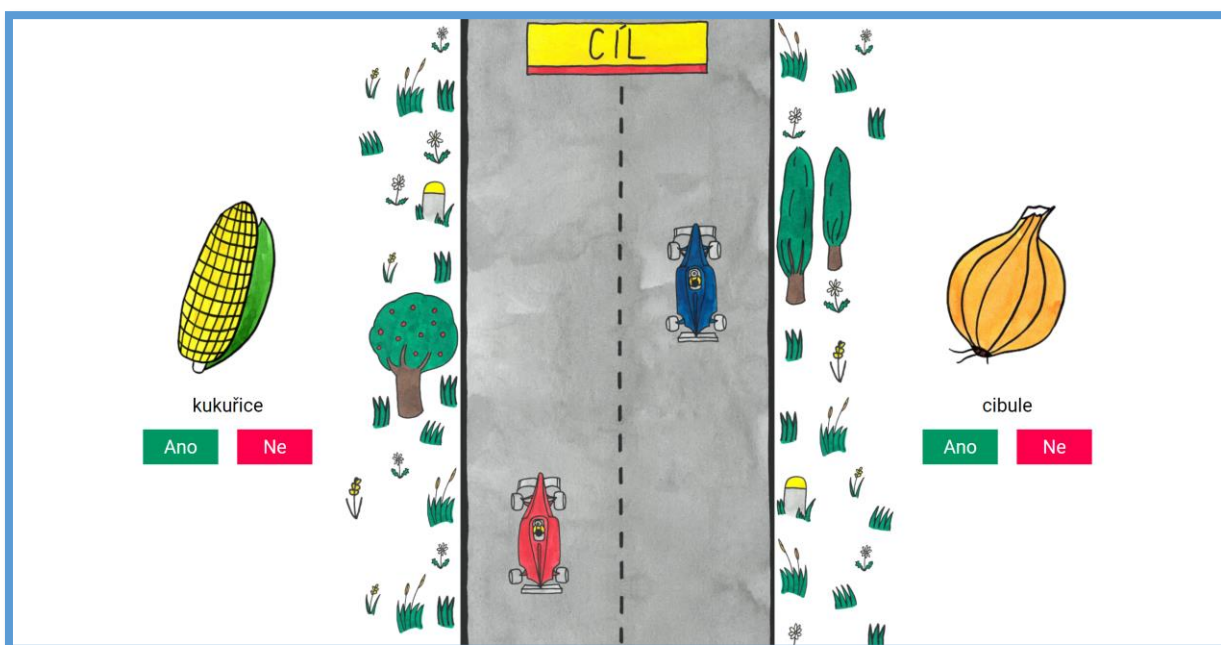
Obrázek 1 Výuková hra: Auta – výběr témat (zdroj: F POINT z. s.)



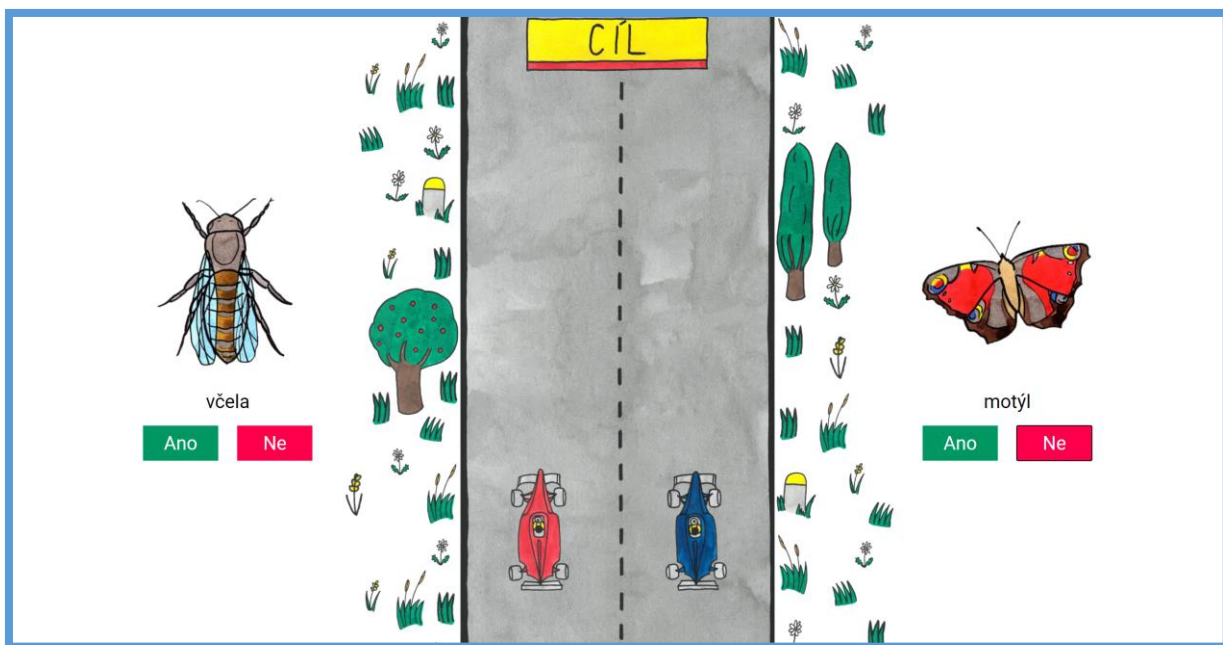
Obrázek 2 Výuková hra: Auta – ovoce a zelenina (zdroj: F POINT z. s.)



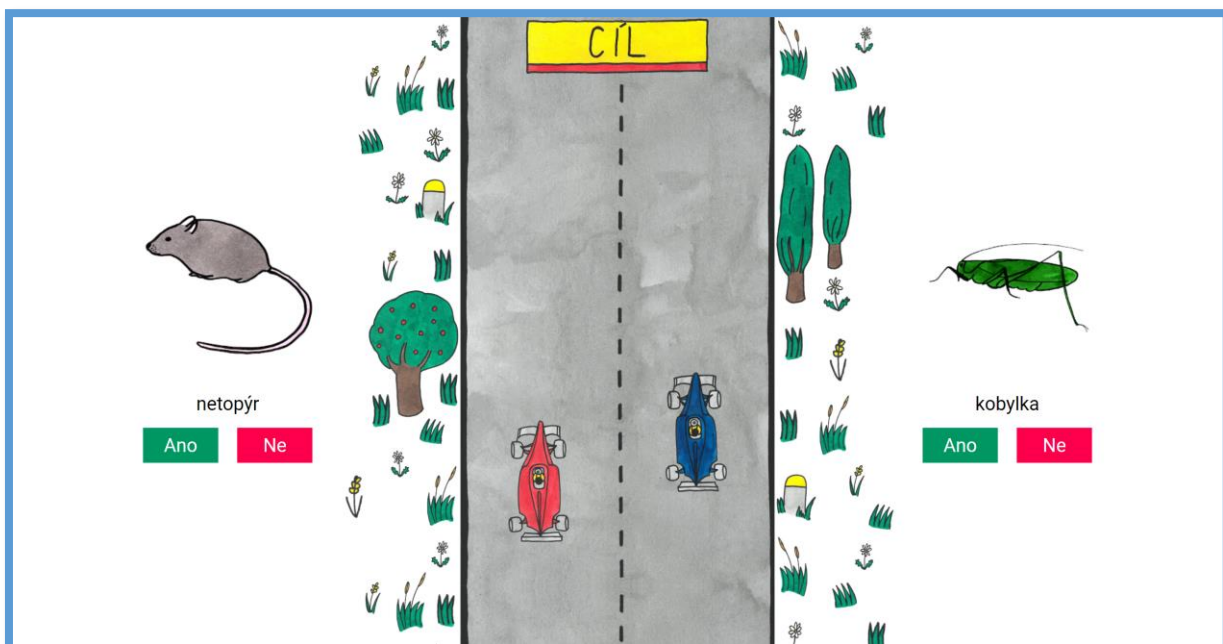
Obrázek 3 Výuková hra: Auta – ovoce a zelenina (zdroj: F POINT z. s.)



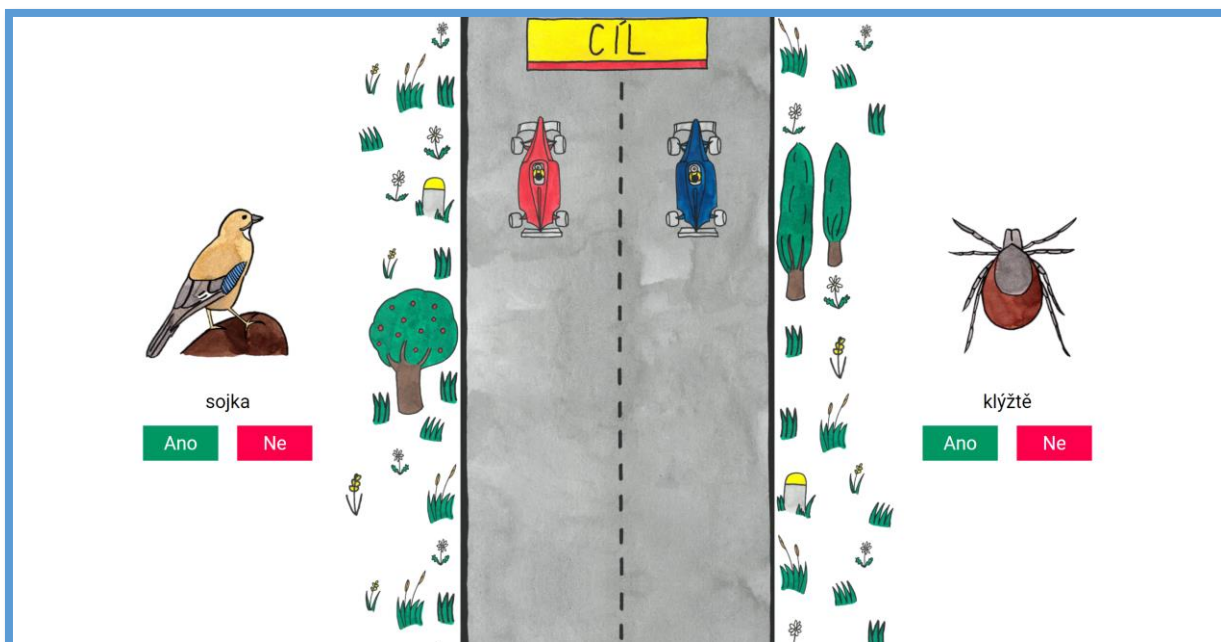
Obrázek 4 Výuková hra: Auta – ovoce a zelenina (zdroj: F POINT z. s.)



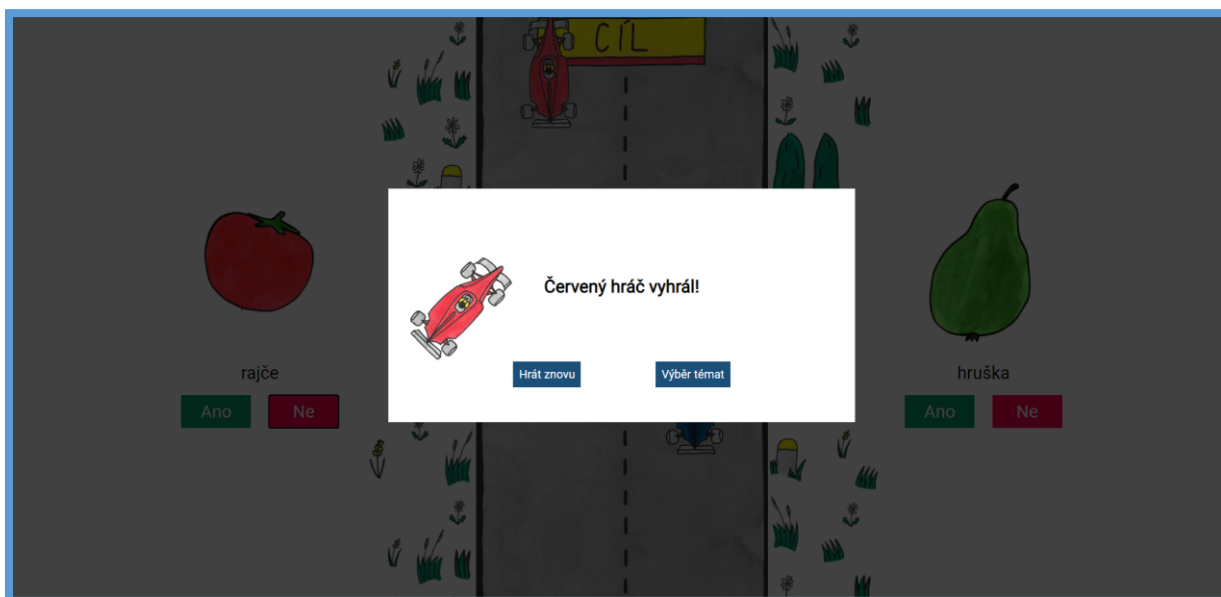
Obrázek 5 Výuková hra: Auta – divoká zvěř (zdroj: F POINT z. s.)



Obrázek 6 Výuková hra: Auta – divoká zvěř (zdroj: F POINT z. s.)



Obrázek 7 Výuková hra: Auta – divoká zvěř (zdroj: F POINT z. s.)



Obrázek 8 Výuková hra: Auta – konec hry (zdroj: F POINT z. s.)

Dobrá praxe:

Hra je využívána pro opakování, procvičování, upevňování a rozšiřování slovní zásoby při práci s počítačem, tabletem, mobilem. Hru využívají pedagogové i pro české žáky při výuce a nácviku správného čtení daných slov. Herní aktivita vede k samostatnosti žáků a mohou ji hrát opakovaně. Žáky



baví tato interaktivní forma výuky a pomáhá jim i při domácí přípravě. Pro žáky je hra lákavá, protože je online, mohou ji hrát i doma sami, s kamarády, sourozenci i rodiči. Herní aktivitu spojujeme spolu s dalšími motivačními hrami a činnostmi. Můžeme ji využívat při výuce slov nadřazených a podřazených.

